

УТВЕРЖДАЮ:
Исполняющий
обязанности директора
МАУ «ЦБС им. Горького»

Л. Г. Капустина
«14» ноября 2024 г.

Положение

О проведении квиза «История Красноярского края».

1. Общее положение

Квиз «История Красноярского края» (далее игра) проводится среди сотрудников сферы образования г. Красноярска.

Цель и задачи игры

Цель – формирование интеллектуальной активности и организация культурного досуга специалистов сферы образования.

Задачи:

- Познакомить участников со значимыми культурными и историческими фактами Красноярского края;
- Популяризировать тему краеведения среди участников;
- Организовать досуг участников.

2. Учредитель и организатор игры

2.1. Учредителем и организатором игры является Центральная городская библиотека имени А. М. Горького МАУ «ЦБС им. Горького» г. Красноярска (далее Учреждение).

3. Оргкомитет игры

- 3.1. Оргкомитет формируется из представителей Учреждения-организатора игры.
- 3.2. Оргкомитет игры осуществляет руководство подготовкой и проведением игры. Оставляет за собой право вносить изменения в условия и даты проведения игры с обязательным уведомлением всех заинтересованных сторон не позднее, чем за 3 дня до начала игры. Смена даты зависит от количества заявленных команд.
- 3.3. Все вопросы и конфликтные ситуации, возникающие в ходе проведения этапов игры, разрешаются оргкомитетом в соответствии с настоящим Положением.

4. Участники игры

4.1. Участниками игры могут стать специалисты сферы образования, объединённые в одну команду из 5 человек. В игре принимает участие не более 6 команд.

5. Сроки проведения игры

5.1. Игра проходит два раза: 04, 05 декабря 2024 года в 13.30 по адресу: ул. Перенсона, 23, в центральной городской библиотеке имени А. М. Горького.

6. Порядок проведения игры

6.1. Игра включает в себя восемь раундов, каждый из которых представляет задания на темы: география, геральдика, коренные народы края, сибирские слова и их значения, известные люди края, сибирские писатели. Команды отвечают на вопросы одновременно, фиксируя ответы в письменном виде.

6.2. На выполнение задания отводится не более 1 минуты.

6.3. За каждое выполненное задание команда получает соответствующее количество баллов.

6.4. На протяжении всей игры участники команд не должны пользоваться мобильными телефонами.

6.5. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество очков по итогам всех туров. При одинаковых количествах набранных очков, проводится дополнительный тур.

7. Награждение.

7.1. Команды награждаются Дипломом победителя и Дипломами за участие в игре.